## CURSO BÁSICO DE PROGRAMAÇÃO EM C

EXERCÍCIO 004



## **PROGRAMA IDADES DOS ALUNOS**

1. Crie o código a seguir

```
//BIBLIOTECAS
#include <stdio.h>
int main()
                         //Declaração de variáveis do tipo inteiro (int) sem atribuição de valor
                        int aluno1_Idade;
int aluno2_Idade;
int aluno3_Idade;
int aluno4_Idade;
                       //Inserção e armazenamento do valores informados
printf("Digite a idade do aluno1: ");
scanf("%i", &aluno1_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno2: ");
scanf("%i", &aluno2_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno3: ");
scanf("%i", &aluno3_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno4: ");
scanf("%i", &aluno4_Idade);
                                                de variaveis do tipo inteiro (int) sem atribuição de valor
                        int idadeTotal;
int idadeMedia;
     31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
                        //atribuição do calculo que a variavel deverá fazer
idadeTotal = aluno1_Idade + aluno2_Idade + aluno3_Idade + aluno4_Idade;
idadeMedia = (aluno1_Idade + aluno2_Idade + aluno3_Idade + aluno4_Idade)/4;
                       //exibição do(s) resultado(s)
printf("\nA idade do aluno1 e = %i", aluno1_Idade);
printf("\nA idade do aluno2 e = %i", aluno2_Idade);
printf("\nA idade do aluno3 e = %i", aluno3_Idade);
printf("\nA idade do aluno3 e = %i", aluno4_Idade);
                       printf("-----
printf("\n\n\n");
                        system("pause");
```

- 2. Salve o programa como 004a.c
- 3. Compile e execute. Informe as idades dos alunos e veja o resultado em tela

- 4. Feche a tela com o resultado
- 5. Altere o código conforme a ilustração a seguir

```
int main()
//Declaração de variáveis do tipo float sem atribuição de valor
                       float aluno1_Idade;
float aluno2_Idade;
float aluno3_Idade;
float aluno4_Idade;
                       //Inserção e armazenamento do valores informados
printf("Digite a idade do aluno1: ");
scanf("%f", &aluno1_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno2: ");
scanf("%f", &aluno2_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno3: ");
scanf("%f", &aluno3_Idade);
                       printf("Digite a idade do aluno4: ");
scanf("%f", &aluno4_Idade);
      26
27
28
29
30
                                           o de variaveis do tipo float sem atribuição de valor
                       float idadeTotal;
float idadeMedia;
     31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 }
                       //atribuição do calculo que a variavel deverá fazer
idadeTotal = aluno1_Idade + aluno2_Idade + aluno3_Idade + aluno4_Idade;
idadeMedia = (aluno1_Idade + aluno2_Idade + aluno3_Idade + aluno4_Idade)/4;
                       //exibição do(s) resultado(s)
printf("\nA idade do aluno1 e = %.0f", aluno1_Idade);
printf("\nA idade do aluno2 e = %.0f", aluno2_Idade);
printf("\nA idade do aluno3 e = %.0f", aluno3_Idade);
printf("\nA idade do aluno3 e = %.0f\n\n", aluno4_Idade);
                       system("pause");
```

6. Compile e execute. Informe as mesmas idades e veja que a média será mais precisa, com casas decimais.

7. Feche a tela com o resultado



1. Crie um código para gerar o resultado a seguir

2. Salve o código como 004b.c

FONTES DE CONSULTA:
Canal de aluno para aluno
<a href="https://www.youtube.com/channel/UCyw2sRlaDSYLiM07oZfL7BQ">https://www.youtube.com/channel/UCyw2sRlaDSYLiM07oZfL7BQ</a>